


# Opgaveløb med GPS - Aktivitetskort

## Vejledning og øvelsesbeskrivelse:

1. Tænd for GPS enheden 
2. Vent indtil enheden har fundet satellitter



3. Tryk 4 gange på PAGE knappen for at komme hen til menuen.
4. Tryk på pil ned indtil WAYPOINTS markeres og tryk OK.
5. Et lille vindue dukker op på skærmen - tryk på pil ned indtil "Nærmeste" er markeret og tryk ok.
6. Vælg det punkt som jeres lærer har fortalt jer, eller det punkt som I måske har fået at vide ved posten.
7. Tryk ok og tryk GOTO  
Nu dukker der en vejviser frem. Den hjælper jer med at finde vej - hold øje med viseren.
8. Undervejs på jeres rute er der måske gåder eller opgaver, der skal løses, eller ting I skal tage med videre.

God jagt og god tur.



## Øvelsesbeskrivelse

Brug GPS'en i forbindelse med et iagttagelsesløb, opgaveløb eller lignende. Eleverne finder, ved hjælp af GPS'en posterne eller de udvalgte steder, hvor de skal være aktive.

I historie kunne man forestille sig et byløb, rundt til forskellige steder i lokalområdet. I biologi kunne GPS'en bruges i forbindelse med feltanalyse/undersøgelse af forskellige biotoper.

I dansk kunne man introducere eller repetere på en anderledes måde. Et eventyrløb med opgaver. I forbindelse med andre fag, lejrture, temauger osv ...

## Lærerforberedelse

Det er altid en god ide at afprøve opgaven selv, inden eleverne sættes i gang. Inden forløbet skal læreren lave materialet til posterne og klargøre GPS'erne.

GPS'erne klargøres sådan:

Alle GPS'erne tændes

Tryk 4 gange på "page" knappen, til menüsiden vises

Vælg med pilene WAYPOINTS

Tryk OK

Et lille vindue dukker frem. Brug pil ned til at markere SLET ALT og bekræft ved at markere JA ved hjælp af pil ned, og tryk til sidst OK.

Dette gentages på alle GPS'erne, der skal bruges til iagttagelsesløbet/opgaveløbet.

Har du 7 poster, så start med post 1.

Bevæg dig hen til post 1, så du befinder dig der fysisk:

Tryk 4 gange på page knappen til menüsiden vises

Vælg med pilene MARK

Tryk OK

Tryk OK igen

Gentag dette med alle de andre GPS'er ved post 1.

Bevæg dig hen til post 2, så du befinder dig der fysisk:

Gentag proceduren med alle GPS'erne.

Når du har været ude ved alle posterne, og alle GPS'erne har fået indkodet punkterne/posterne, er GPS'en klar.

Post 1 hedder 001

Post 2 hedder 002 osv.

Selvom GPS'en slukkes eller batterierne skiftes, forsvinder til de indkodede punkter/poster ikke.



## Forberedelse inden løbet

Eleverne skal inddeles i grupper

Vedtag evt. en regel om, at eleverne skal skiftes til at styre/holde GPS'en - skifte evt. ved hver post.

Overvej om eleverne skal medbringe noget på turen - blyant, papir.

Forklar eleverne, hvad GPS er. At det er ved hjælp af satellitter at GPS'en kan aflæse, hvor den befinder sig og hvordan den bevæger sig. Fortæl om knapfunktionerne: Tænd og "PAGE".

Fortæl også om WAYPOINTS og GOTO. Lad eleverne selv finde et test WAYPOINTS - tjek at det er rigtigt. Snak evt om hvorfor alle grupper ikke står samme sted - dvs. om usikkerhed i forbindelse med måling. Send eleverne af sted forskudt, eller lad grupperne starte ved forskellige poster, dvs. at en gruppe der starter ved post 6, bagefter går til post 7 og dernæst post 1 osv.

Husk at uddele et aktivitetsark til hver elevgruppe, så de kan hente hjælp dér, hvis de har brug for det. Befinder posterne sig inden for et stort område, så er en mobiltelefon måske også en god ide, så eleverne kan komme i kontakt med læreren (2 ekstra batterier i lommen kan ligeledes være en god ide).

**NB:** Tjek batterierne. Tænd GPS'en - nederst på skærmen i venstre hjørne er der et batteriikon. Er batteriikonet sort, er GPS'en klar til brug.

**NB:** Aktiviteten skal foregå udendørs for at GPS'en kan være i kontakt med satellitterne.

## Efterbehandling

Kald eleverne sammen efter løbet og gennemgå opgaverne/svarene fra posterne.

